

Estimation de la distance

Objectif

Aventure et expérience
avec tous les sens

Durée

20 minutes

Courte description

Les participants se positionnent derrière une ligne de départ.

Le responsable de groupe marque maintenant une deuxième ligne à une certaine distance (craie, branche, 2 chapeaux, ...).

Après un certain temps (10-20s) les participants se bandent les yeux et doivent essayer de s'approcher aussi près que possible de cette deuxième ligne. Une fois que le participant a trouvé sa position définitive, il lève son bras.

Lorsque tous les participants ont levé leur bras, les bandeaux peuvent être enlevés.

Le participant le plus proche de la ligne a gagné cette manche ?

Le chef de groupe modifie alors la distance

pour la manche suivante.

Quel participant a gagné en premier X manches ?

Variantes

Selon l'âge, la distance peut être plus ou moins longue.

L'exercice se complique, si la ligne d'arrivée ne doit pas être franchie. (ligne franchie = disqualifié)

Le jeu peut également être joué en équipe, avec un membre par équipe et par manche. L'ordre est déterminé secrètement à l'avance avant chaque manche. Une fois que chaque membre de l'équipe a terminé son tour, l'ordre peut être modifié pour la manche suivante. Quelle équipe a remporté en premier "X" manches? (alternative: par tour gagné, l'équipe peut jouer un jeton en «Puissance 4» ; l'équipe, qui réalise en premier a sa ligne avec 4 jetons, gagne le jeu)

Matériel

- > bandeaux pour les yeux ou similaires, casquettes pour marqueurs ou similaires
- > Facultatif : jeu « Puissance 4 » (peut également être construit avec des matériaux naturels (branches, pierres, pommes de pin, ...))