

Lego Architekten und Baumeister

Objektiv

- > Förderung der Gruppendynamik
- > Stärkung des Klassenklimas, trotz physischer Distanz

Dauer

Ca. 30 Minuten

Kurze Beschreibung

Die Aktivität „Lego Architekten und Baumeister“ ermöglicht es den Kindern der Gruppe A gemeinsam und zeitgleich mit ihren Freunde aus der Gruppe B zu spielen. Bei „Lego Architekten und Baumeister“ werden die Gruppe A und die Gruppe B jeweils in zwei geteilt. Für die Aktivität bestehen die Teams nun jeweils zu einer Hälfte aus Kindern der Gruppe A und einer Hälfte aus Kindern der Gruppe B.

Zunächst übernehmen die Kinder aus Gruppe A die Rolle der „Architekten“. Die Kinder der Gruppe B sind die „Baumeister“.

In beiden Teams bauen die Architekten die gleiche Konstruktion aus 6 Legosteinen. Dann rufen beide Teams den Teamkollegen in Gruppe B an. Gruppe B stellt beide Telefone auf Lautsprecher.

Die Architekten des jeweiligen Teams erklären ihren Teamkollegen nun, wie sie das Bauwerk nachbauen sollen. Ist das Team sich sicher, dass es richtig gebaut hat sagt es „Stop“. Nun machen die Baumeister zur Kontrolle ein Foto und senden es den Architekten.

Während dieser Zeit darf das gegnerische Team noch weiterbauen. Können die Architekten bestätigen, dass die Konstruktion richtig ist, erhält das Team einen Punkt. Dann tauschen Architekten und Baumeister die Rollen und eine neue Runde beginnt. Sobald ein Team 4 Punkte hat, gewinnt es das Spiel.

Benötigtes Material

Pro Gruppe: 2x6 unterschiedliche Duplo- oder Legosteine (Form und Farbe) und eine Duplo- oder Legotafel auf die man bauen kann. Das Set muss in jeder Gruppe jedoch das gleiche sein; 2 Telefone