

Feuer-Wasser-Sturm

Zielsetzung

Laufspiel

Dauer

10 Minuten

Kurze Beschreibung

Alle Kinder laufen umher und achten darauf wann der Leiter ein Kommando gibt.

Kommandos (zuerst mit 3 Kommandos anfangen):

- > **Feuer** – Alle Kinder rennen in eine Ecke
- > **Wasser** – Alle Kinder retten sich auf eine Bank oder ähnliches
- > **Sturm** – Alle Kinder machen sich ganz klein, oder legen sich flach auf den Boden
- > **Eis** – Alle Kinder erstarren
- > **Popcorn** – Alle Kinder springen so hoch wie möglich
- > **Krabbelkäfer** – Alle Kinder legen sich auf den Rücken und strampeln mit den Armen und Beinen
- > **Wackelpudding** – Alle Kinder schütteln sich