

# Distanz einschätzen

## Zielsetzung

- > Wagnis- und Erlebnis
- > Erleben mit allen Sinnen

## Zielgruppe

Erlebnis kann leicht an jedes Alter umgewandelt werden

## Kurze Beschreibung

Die Teilnehmer stehen an einer Startlinie.

- > Der Gruppenleiter markiert nun in einiger Entfernung (Kreide, Ast, 2 Hütchen,...) eine zweite Linie.
- > Die Teilnehmer verbinden nun ihre Augen und müssen versuchen möglichst nahe an dieser Linie stehenzubleiben. Wenn man seine Endposition bezogen hat, hebt man als Zeichen seinen Arm.
- > Haben alle Teilnehmer ihren Arm gehoben, können die Augenbinden abgenommen werden.
- > Wer hat diesen Durchgang gewonnen?
- > Anschließend ändert der Gruppenleiter die Distanz.
- > Welcher Teilnehmer hat zuerst X Durchgänge gewinnen?

## Differenzierung/Variationen

- > Je nach Alter kann die Distanz länger oder kürzer gewählt werden.
- > Schwieriger wird es, wenn die Ziellinie nicht überschritten werden darf. (übertreten = disqualifiziert)
- > Man kann das Spiel auch in Teams spielen, wobei pro Durchgang jeweils 1 Mitglied pro Team antritt. Die Reihenfolge wird vorher festgelegt. Hat jedes Teammitglied einen Durchgang absolviert, kann die Reihenfolge geändert werden. Welches Team hat zuerst X Durchgänge gewonnen? (oder pro gewonnenen Durchgang darf das Team einen Stein in „Vier gewinnt“ einwerfen; Welches Team hat zuerst seine 4er-Reihe voll)

### Benötigtes Material

Augenbinden o.ä.,

Markierungshütchen o.ä

**Optional:** Spiel „4 gewinnt“ (kann auch mit Naturmaterialien (Ästen, Steinen, Tannenzapfen,...) selbst erstellt werden).